



Arond 200

LED Moving Head Spot

Bedienungsanleitung

V 1.0



Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	3
2. Sicherheitshinweise	4
3. Auspacken des Gerätes	6
4. Installation	6
5. DMX-Verkabelung	7
6. Montage der Geräte	8
7. Bedienfeld	9
8. Kanalbelegung	11
9. Gobos und Farbrad	13
10. Photometrische Daten	14
11. Service und Reinigung	15
12. Hinweise	16
13. Technische Daten	17



LIGHT BRIGHT

1. Einleitung

ACHTUNG: Bitte lesen Sie zu Ihrer eigenen Sicherheit vor der ersten Inbetriebnahme diese Betriebsanleitung sorgfältig durch.

Der Scheinwerfer hat unsere Firma in bestem Zustand verlassen. Um diesen Zustand beizubehalten und einen sicheren Betrieb zu gewährleisten ist es unbedingt notwendig, die folgenden Sicherheitshinweise und Warnungen, welche in dieser Bedienungsanleitung geschildert werden, zu beachten.

Der Hersteller übernimmt keine Haftung für die durch Nichtbeachtung dieser Bedienungsanleitung oder nicht autorisierte Änderung am Gerät verursachten Schäden.

Bitte beachten Sie, dass Schäden, die durch manuelle Veränderungen an diesem Gerät verursacht werden, nicht unter die Garantiebestimmungen fallen.

ACHTUNG: Dieses Gerät ist nur für den professionellen Gebrauch geeignet! Schutzart IP 20 - nur für den Gebrauch in trockener Umgebung (Indoor)!

Light Bright autorisiert den Gebrauch Ihrer Geräte nicht in lebensunterstützenden Systemen. Lebensunterstützende Systeme, sind Systeme, deren Zweck dazu dient Leben zu erhalten oder zu stabilisieren und deren Defekt oder Fehlfunktion möglicherweise den Tod oder die Verletzung von Personen nach sich ziehen.

2. Sicherheitshinweise

ACHTUNG: Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz, bevor Sie das Gerät öffnen. Durch Berühren von spannungsführenden Teilen können Sie einen elektrischen Schock erleiden.

Stellen Sie sicher, dass die anzuschließende Netzspannung nicht höher ist als die auf dem Typenschild angegebene. Dieses Gerät sollte nur mit der auf dem Typenschild angegebenen Stromquelle betrieben werden.

Wenn Sie nicht sicher sind, über welche Art der Stromversorgung Sie verfügen, wenden Sie sich an Ihren Händler oder Ihren Stromanbieter.

Trennen Sie das Gerät immer vom Strom, bevor Sie Reinigungsarbeiten durchführen, Sicherungen wechseln oder Teile austauschen.

Der Netzstecker muss nach der Installation des Scheinwerfers immer zugänglich sein. Überlasten Sie keinesfalls die Steckdosen bzw. die Verlängerungskabel, da dies zu einem Brand oder Stromschlag führen könnte. Stellen Sie keine Gegenstände auf das Netzkabel. Installieren Sie den Scheinwerfer nicht so, dass Personen über das Netzkabel stolpern, bzw. auf das Kabel treten können. Stellen Sie sicher, dass das Stromkabel niemals durch scharfe Kanten gequetscht oder beschädigt werden kann. Überprüfen Sie das Gerät und das Netzkabel von Zeit zu Zeit.

Überlassen Sie Wartungsarbeiten immer einem qualifizierten Techniker.

ACHTUNG: Diese Leuchte entspricht der Schutzklasse I. Deshalb muss dieser Scheinwerfer an eine Netzsteckdose mit Schutzkontakt angeschlossen werden.

Schließen Sie dieses Gerät niemals an eine dimmbare Spannungsquelle an.

Bei der ersten Inbetriebnahme kann etwas Rauch und Geruch entstehen. Dies ist ein normaler Vorgang und bedeutet nicht zwangsläufig, dass das Gerät defekt ist.

Das Gerät wird während des Betriebes heiß. Fassen Sie das Gerät während des Betriebs niemals mit bloßen Händen an!

Beim Austausch von Sicherungen verwenden Sie nur Sicherungen des gleichen Typen mit identischen Werten. Sicherungstausch nur von einem qualifizierten Techniker durchführen lassen.

ACHTUNG: AUGENSCHÄDEN! Blicken Sie bei Betrieb nicht für längere Zeit in die Lichtquelle. Dies kann für die Augen schädlich sein. Möglicherweise gefährliche Strahlung.

Wenn das Gerät starken Temperaturschwankungen ausgesetzt war (z.B. nach dem Transport), darf das Gerät nicht sofort eingeschaltet werden. Das dabei entstehende Kondenswasser kann Ihr Gerät beschädigen. Lassen Sie das Gerät solange ausgeschaltet, bis es Zimmertemperatur erreicht hat.

Schütteln oder stoßen Sie das Gerät nicht. Vermeiden Sie bei der Installation oder dem Betrieb rohe Gewalt.

Dieser Scheinwerfer wurde nur für den Innenbereich konzipiert. Setzen Sie dieses Gerät weder Regen noch Nässe aus.

Bei der Wahl des Montageortes ist darauf zu achten, dass das Gerät nicht extremer Hitze, Feuchtigkeit oder Staub ausgesetzt ist.

Belüftungsöffnungen und Schlitze im Kopf und im Fuß des Scheinwerfers dienen zur Belüftung. Um einen zuverlässigen Betrieb des Gerätes zu gewährleisten und es vor Überhitzung zu schützen, dürfen diese Öffnungen nicht verdeckt werden.

Decken Sie niemals die Frontlinse ab, wenn der Scheinwerfer in Betrieb ist.

Die Öffnungen sollten niemals mit Stoffen oder anderen Gegenständen abgedeckt werden, so dass die Luftwege blockiert sind.

Dieses Gerät darf nicht in einer Umgebung ohne ausreichende Belüftung betrieben werden.

Das Gerät darf nur betrieben werden, wenn das Gehäuse geschlossen ist und alle Schrauben / OmegaBügelschrauben fest angezogen sind.

Das Gerät ist immer mit einem zusätzlichen Safety zu sichern.

Stellen Sie sicher, dass der Bereich unterhalb des Scheinwerfers bei Montage, Um- und Abbau frei ist.

ACHTUNG: Der Abstand zwischen Lichtaustritt und der zu beleuchteten Fläche muss mindestens 2,0 Meter betragen.

Die Frontlinse muss ersetzt werden, wenn diese sichtbar beschädigt ist, so dass ihre Funktion beeinträchtigt ist, z.B. durch Sprünge oder tiefe Kratzer!

Um eine Beschädigung der internen Teile des Leuchtenkopfes zu vermeiden, lassen Sie niemals Sonnenlicht direkt in die Frontlinse leuchten.

Die maximale Umgebungstemperatur von 45°C darf nicht überschritten werden.

Betreiben Sie das Gerät erst, nachdem Sie sich mit seinen Funktionen vertraut gemacht haben. Verhindern Sie den Betrieb durch Personen, die nicht für die Benutzung des Gerätes qualifiziert sind. Die meisten Schäden sind die Folge einer unsachgemäßen Bedienung!

Bitte verwenden Sie die Originalverpackung oder speziell angepasste Flightcases, wenn das Gerät transportiert werden soll.

3. Auspacken des Gerätes

Inhalt der Verpackung: Der Scheinwerfer, ein Powercon-Anschlusskabel sowie Omega Bügel zur Befestigung.

Öffnen Sie die Verpackung vorsichtig an der Oberseite und überprüfen Sie Scheinwerfer und Zubehör auf eventuelle Transportschäden. Diese sollten umgehend dem Transportunternehmen gemeldet werden.

4. Installation

Dem Gerät liegt ein fertig konfektioniertes Powercon-Anschlusskabel bei. Bitte verwenden Sie nur das mitgelieferte Kabel oder ein von einem Fachmann konfektioniertes Kabel der gleichen Sorte. Der Anschluss des Gerätes an die Stromversorgung muss ebenfalls von einem autorisierten Fachmann durchgeführt werden.

Anschluss in Deutschland/Europa:

Leiterfarbe	Funktion	Symbol
Braun	Phase	„L“
Blau	Neutralleiter	„N“
Gelb/Grün	Schutzleiter	„PE“ \perp

Anschlusswerte: Spannung 100-240 V, Frequenz 50 - 60 Hz, Leistung max. 260W, 1,2A

Die elektrische Sicherheit sowie die Funktion des Gerätes ist nur dann gewährleistet, wenn es an ein vorschriftsmäßig installiertes Schutzleitersystem angeschlossen wird. Es ist sehr wichtig, dass diese grundlegende Sicherheitsvoraussetzung vorhanden ist. Lassen Sie im Zweifelsfall die Elektroinstallation durch einen Fachmann überprüfen. Der Hersteller kann nicht

für Schäden verantwortlich gemacht werden, die durch einen fehlenden oder unterbrochenen Schutzleiter verursacht wurden (z. B. elektrischer Schlag)! Benutzen Sie das Gerät nur in komplett zusammengebauten Zustand, damit keine elektrischen Bauteile berührt werden können. **(Gefahr 100-240 V)**

Wenn Sie die aufgeführten Punkte beachtet haben, können Sie die Geräte einstecken, oder von einem Fachmann an das Netz anschließen lassen.

ACHTUNG: Der Scheinwerfer kann sofort aufleuchten falls Stalalone-Betrieb aktiviert ist oder ein DMX-Signal anliegt!

5. DMX-Verkabelung

Die DMX-Verkabelung (Signalleitungen) sollte mit einem 2-adrigen Kabel mit Abschirmung erfolgen. Wir empfehlen ein DMX-Kabel mit 110 Ohm, 2x0,22mm² oder 4x0,22mm². Bei den Steckern und Buchsen handelt es sich um 3-polige XLR-Verbinder, die im Fachhandel erworben werden können.

Steckerbelegung:

Pin1 = Ground / Abschirmung

Pin2 = DMX -

Pin3 = DMX +



Der Scheinwerfer verfügt über einen DMX-in und DMX-out Anschluss. Verbinden Sie nun den DMX-Ausgang Ihres Controllers mit dem ersten Scheinwerfer (Controller DMX-Out -> Scheinwerfer DMX-In). Anschließend den ersten Scheinwerfer mit dem zweiten Scheinwerfer und so weiter. In manchen Fällen ist es ratsam einen so genannten Endstecker/ Endwiderstand (XLR-Stecker mit einem Widerstand von 120 Ohm zwischen Pin 2 und Pin 3) einzustecken. Ob ein Endstecker benötigt wird hängt von verschiedenen Faktoren ab, unter anderem den benutzten Kabellängen und der Geräte Anzahl. Solange jedoch keine Probleme in der DMX-Linie auftreten, kann darauf verzichtet werden.

6. Montage der Geräte

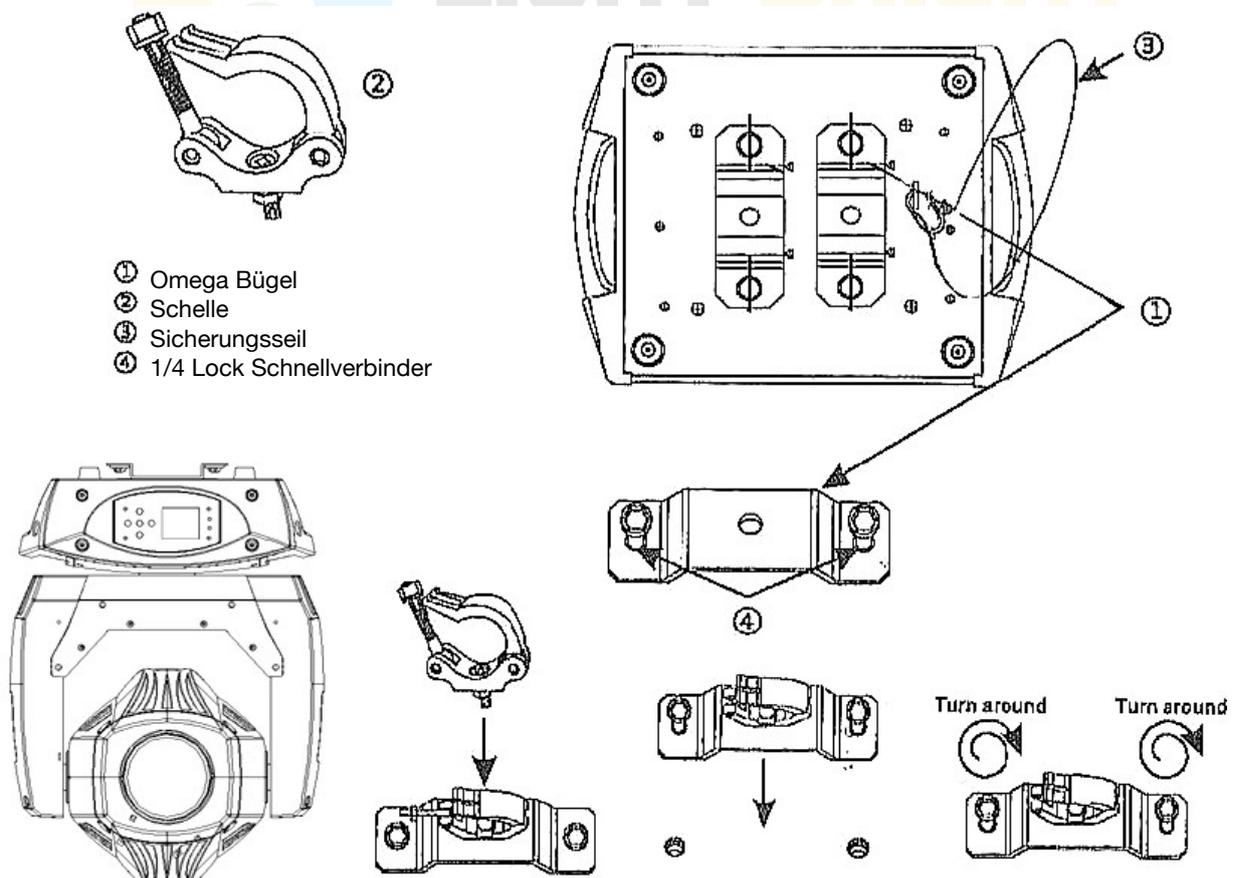
Warnung: Es muss ein 0,5m Sicherheitsabstand von Scheinwerfer zu leicht entflammarem Material gewährleistet werden. Zudem sollte der Abstand von zwischen Lichtaustritt des Gerätes und der zu beleuchtenden Fläche mindestens 2,0 Meter betragen.

Der Scheinwerfer kann entweder gestellt werden oder hängend an einem Traversensystem montiert werden. Eine Montage waagrecht zur Traverse ist ebenfalls erlaubt.

Falls Sie das Gerät auf den Boden stellen, dürfen Sie das Gerät nur auf einer harten Unterlage betreiben, da die Lufteinlässe im Fuss frei bleiben müssen!

Um das Gerät an ein Traversensystem zu hängen, verwenden Sie die mitgelieferten Omega-Clamps mit Schappverbindern.

Achten Sie darauf, dass die Schnappverbinder sicher einrasten. Stellen Sie sicher, dass die Traversenkonstruktion an der Sie das Gerät montieren den Sicherheitsbestimmungen entspricht. Bei Traversenmontage ist der Scheinwerfer immer über ein Safety, das den landesüblichen Vorschriften entspricht, zu sichern. Verwenden Sie hierfür die Safetyöse am Gerät.



7. Bedienfeld

Der Scheinwerfer verfügt über ein Display zur Anzeige der eingestellten Parameter sowie vier Tasten zur Einstellung derselbigen. Zudem verfügt der Arond200 über eine Error-LED die einen sämtliche Fehler im Gerät signalisiert, und eine DMX-LED die den aktuellen DMX Status anzeigt. An diesem Bedienfeld können sämtliche Parameter des Scheinwerfers nach Ihren Bedürfnissen angepasst werden.



1. DMX ADDRESS

Hier lässt sich die DMX Adresse des Gerätes einstellen.

Drücken Sie „OK“ um in die DMX Einstellungen zu gelangen. Mit den Tasten „hoch“ und „runter“ können Sie hier nun die gewünschte DMX-Adresse einstellen und mit „OK“ bestätigen.

2. RUN MODE

Hier können sie die verschiedenen Arbeitsweisen des Gerätes verändern.

Drücken sie „OK“ um in die Einstellungen zu gelangen und navigieren Sie mit den Pfeiltasten zum Unterpunkt „Run Mode“. Bestätigen Sie wieder mit „OK“ und stellen sie den gewünschten Modus ein, welcher wieder mit „OK“ bestätigt werden kann.

Zur Verfügung stehen folgende Modi:

DMX512, Sound, Auto 1, Auto 2, Auto 3

„DMX512“ ist zur Ansteuerung des Scheinwerfers mithilfe eines externen Lichtpultes, „Auto 1-3“ sind eingebaute Standalone Abläufe, „Sound“ lässt den Scheinwerfer durch ein eingebautes Mikrophon automatisch auf die Umgebungsmusik reagieren.

3. INVERT PAN

Hier lässt sich die Panorama-Bewegung des Gerätes invertieren.

Drücken Sie „OK“ um in die Einstellungen zu gelangen und navigieren Sie mit den Pfeiltasten zum Unterpunkt „Invert Pan“. Bestätigen Sie wieder mit „OK“ und stellen Sie den Invert auf „Yes“ oder „No“ um die Invertierung ein- oder auszuschalten. Bestätigen Sie wieder mit „OK“.

4. INVERT TILT

Hier lässt sich die Tilt-Bewegung des Gerätes invertieren.

Drücken sie „OK“ um in die Einstellungen zu gelangen und navigieren Sie mit den Pfeiltasten zum Unterpunkt „Invert Tilt“. Bestätigen Sie wieder mit „OK“ und stellen Sie den Invert auf „Yes“ oder „No“ um die Invertierung ein- oder auszuschalten. Bestätigen Sie wieder mit „OK“.

5. SCREEN SAVER

Hier lässt sich der Bildschirmschoner Ein- und Ausschalten.

Drücken Sie „OK“ um in die Einstellungen zu gelangen und navigieren Sie mit den Pfeiltasten zum Unterpunkt „Screen Saver“. Bestätigen Sie wieder mit „OK“ und schalten Sie den Bildschirmschoner Ein oder Aus. Bestätigen Sie mit OK um die Einstellung zu Speichern.

6. CHECK

Hier können sie den Scheinwerfer direkt am Gerät ansteuern.

Drücken Sie „OK“ um in die Einstellungen zu gelangen und navigieren Sie mit den Pfeiltasten zum Unterpunkt „Check“. Bestätigen Sie wieder mit „OK“.

Hier können Sie nun alle Parameter des Scheinwerfers in den Werten 0-255 verändern. Navigieren Sie zu dem Parameter, den Sie verändern wollen und drücken Sie „OK“. Nun kann der Wert des Parameters verändert werden. Nachdem Sie den gewünschten Wert eingestellt haben drücken Sie zum Speichern erneut „OK“.

7. LOAD DEFAULT

Hier können Sie alle Eingestellten Parameter wieder auf Werkseinstellungen zurücksetzen.

Drücken Sie „OK“ um in die Einstellungen zu gelangen und navigieren Sie mit den Pfeiltasten zum Unterpunkt „Load Default“. Bestätigen Sie wieder mit „OK“ und setzen Sie durch Bestätigen alle von ihnen getroffenen Einstellungen zurück.

8. SYSTEM TEST

Hier führt der Scheinwerfer einen automatischen Test durch und fährt alle Parameter und Funktionen automatisch ab.

Drücken Sie „OK“ um in die Einstellungen zu gelangen und navigieren Sie mit den Pfeiltasten zum Unterpunkt „System Test“. Bestätigen Sie wieder mit „OK“ und der Scheinwerfer beginnt direkt mit dem Testprogramm.

9. MOTOR CALIBRATION

Hier können die Motoren des Gerätes feinjustiert werden. Wir empfehlen, dies von einem Servicepartner von Light Bright durchführen zu lassen, um einen sicheren Betrieb zu gewährleisten.

10. SYSTEM INFO

Hier zeigt Ihnen der Scheinwerfer alle relevanten Informationen wie Firmware, Temperaturen etc. an.

8. Kanalbelegung

Channel	Value	Funktion
18		
1		Pan (8bit)
	0-255	Pan Bewegung
2		Pan (16bit)
	0-255	Pan Bewegung fein
3		Tilt (8bit)
	0-255	Tilt Bewegung
4		Tilt (16bit)
	0-255	Tilt Bewegung fein
5		Position Geschwindigkeit
	0-255	Position Geschwindigkeit (schnell-langsam)
6		Dimmer
	0-255	0-100% Intensität
7		Shutter Effekt
	0-3	Shutter offen
	2-99	Strobe 1 (langsam-schnell)
	100-149	Strobe 2 (Puls langsam-schnell)
	150-199	Strobe 3 (Thunder langsam-schnell)

Channel		
18	Value	Funktion
	200-249	Strobe 4 (Zufällig schnell-langsam)
	250-255	Shutter offen
		Farbrad
	0	Offen
	1-179	Farbe 1-9 (alle 20 Werte)
8	180-199	Offen
	200-226	Farbrad Rotation (im Uhrzeigersinn schnell-langsam)
	227-228	Offen
	229-255	Color Wheel Rotation (gegen den Uhrzeigersinn schnell-langsam)
		Fixes Goborad
	0-4	Offen
	5-54	Gobo 1-10 (alle 5 DMX Werte)
9	55-154	Gobo 1-10 Shake Effekt (alle 10 DMX Werte)
	155-204	Goborad Rotation (im Uhrzeigersinn schnell-langsam)
	205	Stop
	206-255	Goborad Rotation (gegen den Uhrzeigersinn schnell-langsam)
		Rotierbares Kobold
	0-9	Offen
	10-79	Gobo 1-7 (alle 10 DMX Werte)
10	80-159	Gobo 1-7 Shake Effekt (alle 10 DMX Werte)
	160-206	Goborad Rotation (im Uhrzeigersinn (schnell-langsam))
	207-208	Stop
	209-255	Goborad Rotation (gegen den Uhrzeigersinn schnell-langsam)
		Gobo Rotation
	0-127	Gobo Position
11	128-191	Gobo Rotation (Clockwise fast-slow)
	192-255	Gobo Rotation (Anti-Clockwise fast-slow)
		4-Fach Prisma
12	0-127	Offen
	128-255	Prisma
		Prisma Rotation
	0-127	Prisma Position
13	128-190	Prisma Rotation (im Uhrzeigersinn schnell-langsam)
	191-192	Stop
	193-255	Prisma Rotation (gegen den Uhrzeigersinn schnell-langsam)

Channel		
18	Value	Funktion
14		Frost Filter
	0-127	Offen
	128-255	Frost
15		Focus
	0-255	Focus
16		Zoom
	0-255	Zoom
17		Macro Effekt
	0-50	Keine Funktion
	51-100	System Erkennung
	101-150	Auto 1
	151-200	Auto 2
	201-255	Sound
18		Reset
	0-250	Keine Funktion
	251-255	Zurücksetzen des Fixtures (nach 5 Sec)

9. Gobos und Farbrad

Der Arond200 verfügt über zwei Gobo-Räder mit jeweils 9 statischen (plus offen) und 7 austauschbaren rotierbaren und indizierten Gobos (plus offen)

Die Gobos besitzen eine Größe von 21.6mm Außen- und 17mm Innenmaß. Außerdem besitzt der Arond200 Gobo-Scroll mit variabler Geschwindigkeit.

9.1 Übersicht



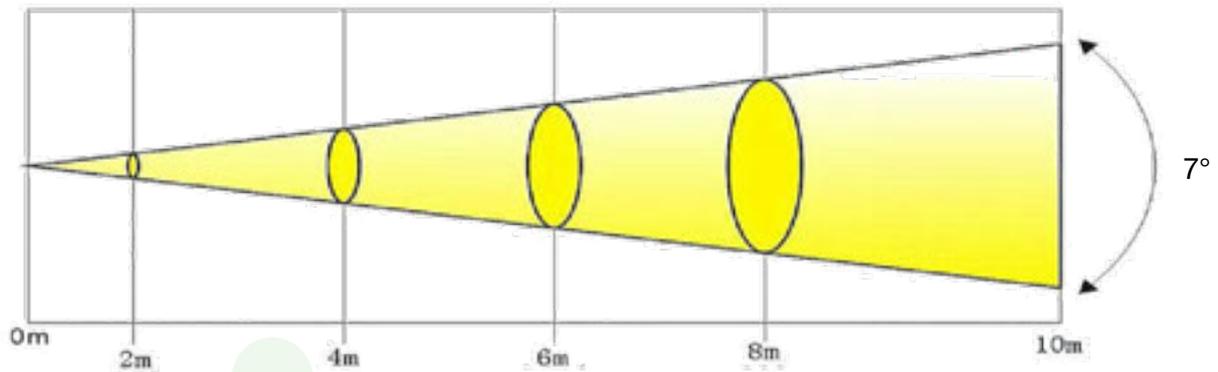
Goborad statisch



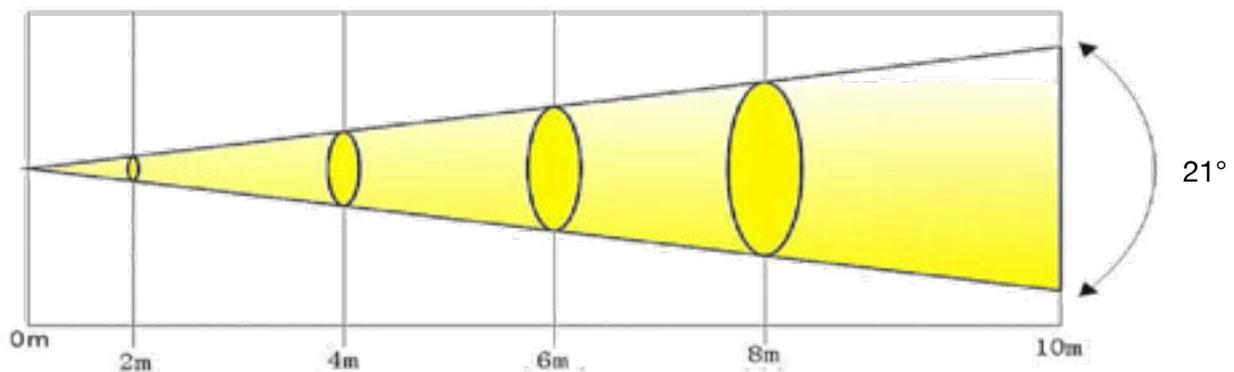
Goborad rotierbar

10. Photometrische Daten

LUX Data bei 7° Beam				
	4m	6m	8m	
	25200	11600	6500	



LUX Data bei 21° Beam				
	4m	6m	8m	
	3260	1530	860	



11. Service und Reinigung

ACHTUNG: Gerät vor dem öffnen unbedingt von der Spannungsquelle trennen!

Sie sollten in regelmäßigen Abständen die Funktion der Lüfter im Kopf und Fuß überprüfen. Vor allem sollten Sie darauf achten, dass die Lufteinlässe sowie das Innere des Scheinwerfers frei von Flusen und Staub sind.

Hierzu öffnen Sie die Kopfabdeckung und die Bodenplatte am Fuß. Sie können den Scheinwerfer mit einem Pinsel/Reinigungstuch und einem Staubsauger oder Kompressor (Nur auf geringer Stufe) säubern.

Achten Sie darauf, dass Sie beim Reinigen keine Teile verbiegen oder beschädigen. Nach abgeschlossener Reinigung schließen Sie wieder alle Abdeckungen mit den zugehörigen Schrauben und führen Sie einen Funktionstest durch.

Nach DGUV Vorschrift 3 / Vorschrift 4 müssen Elektrische Anlagen und Betriebsmittel einer regelmäßigen Überprüfung unterzogen werden. Als Messpunkt zur Isolations- und Fehlerstrommessung kann hierfür die Befestigungsschraube der DMX-Buchse oder eine andere blanke Schraube am Gerät verwendet werden. Diese Prüfung darf nur von autorisierten Fachkräften durchgeführt werden.

Bitte verwenden Sie nur saubere Reinigungstücher oder Pinsel und Reinigungsmittel ohne Alkohol zur Reinigung ihres Gerätes. Wir empfehlen eine regelmäßige Reinigung spätestens alle drei Monate.

Achten Sie auf Beschädigungen am Gerät, an Teilen des Gerätes und an den Anschlusskabeln. Wenn Ihnen Beschädigungen auffallen, nutzen Sie das Gerät NICHT und bringen Sie es zu einem autorisierten Fachhändler, um Gefahren durch den Einsatz defekter Geräte auszuschließen und Ihr Gerät fachgerecht zu reparieren.

12. Hinweise



Dieses Gerät entspricht der CE-Richtlinie:

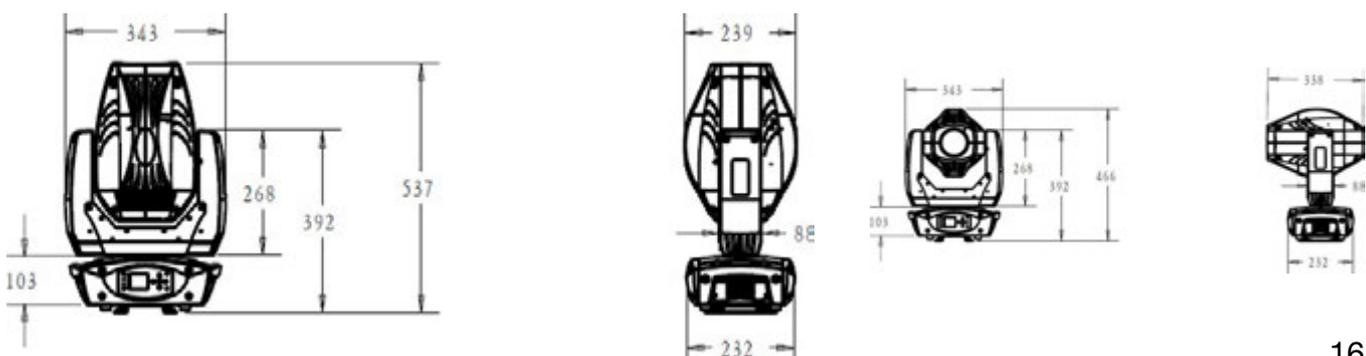
- im Sinne der Richtlinie: 2014/35/EU Niederspannungsrichtlinie,
(Richtlinie 2014/35/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten betreffend elektrische Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen)
- im Sinne der Richtlinie: 2014/30/EU Elektromagnetische Verträglichkeit
(Richtlinie 2014/30/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit)

Das Gerät entspricht IP20 und ist somit gegen das Eindringen von festen Fremdkörpern mit einem Durchmesser über 12mm (erste Kennziffer 2) geschützt, während es gegen Feuchtigkeit, Spritz- und Strahlwasser empfindlich ist.

Während des Betriebes ist es Pflicht das Gerät an eine Stromversorgungsanlage anzuschließen, die mit einer leistungsfähigen Erdung ausgestattet ist (Gerät der Klasse 1 gemäß Richtlinie EN 60598-1). Des Weiteren wird empfohlen, die Zuleitung der Geräte mit korrekt bemessenen Fehlstromschutzschaltern vor indirektem Kontakt und/oder Kurzschlüssen zu schützen.

Das Gerät nur verwenden, wenn die Raumtemperatur unter 45°C liegt.

Bevor an dem Gerät mit der Wartung begonnen wird, muss es nach der Trennung vom Strom mindestens 10 Minuten abkühlen um das Risiko eines Schadens an den Chips zu minimieren. Für Wartungsarbeiten oder Reparaturen an den Chips muss das Gerät mindestens weitere 20 Minuten abkühlen um eine Verbrennung zu verhindern.



13. Technische Daten

Stromzufuhr: AC100-240V,50-60Hz

Einschaltstrom ca. 260W

Lichtquelle: 200W White LED

Farbtemperatur : 7500K

Channel: 18 DMX channel

Control: DMX/Master-slave/Auto/Sound

Pan: 540° + fein

Tilt: 270°+ fein

Zoombereich : 7-21°

Dimmer: 0-100% linearer dimmer

Strobe: 1-25 Hz mit puls-effekt

Farbrad: 9 Farben + offen, mit Halbfarben

Fixes Goborad: 9 Gobos + offen

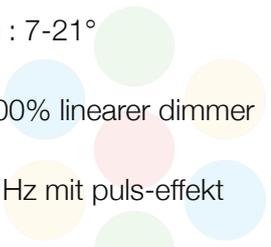
Rotierbares Goborad : 7 gobos+open

Prisma: 4 fach-Prisma mit bi-direction Rotation

Frost: mit Frost Effekt

Maße:343 x 239 x 537 mm

Gewicht: 14.5 kg

The logo for 'Light Bright' features a stylized flower or sunburst icon composed of seven overlapping circles in various colors (green, blue, yellow, red, pink, light blue, and light green). To the right of this icon, the words 'LIGHT BRIGHT' are written in a large, bold, sans-serif font. 'LIGHT' is in a light grey color, and 'BRIGHT' is in a light yellow color.

LIGHT BRIGHT