



Arond 460 LED Spotlight

Bedienungsanleitung
V 1.0



Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	3
2. Sicherheitshinweise	4
3. Auspacken des Gerätes	6
4. Installation	6
5. DMX-Verkabelung	7
6. Montage des Gerätes	8
7. Bedienfeld	9
8. Kanalbelegung	12
9. Gobos und Farbrad und Animationsrad	18
10. Photometrische Daten	19
11. Technische Details	20
12. Service und Reinigung	21
13. Hinweise	22



1. Einleitung

ACHTUNG: Bitte lesen Sie zu Ihrer eigenen Sicherheit vor der ersten Inbetriebnahme diese Betriebsanleitung sorgfältig durch.

Der Scheinwerfer hat unsere Firma in bestem Zustand verlassen. Um diesen Zustand beizubehalten und einen sicheren Betrieb zu gewährleisten ist es unbedingt notwendig, die folgenden Sicherheitshinweise und Warnungen, welche in dieser Bedienungsanleitung geschildert werden, zu beachten.

Der Hersteller übernimmt keine Haftung für die durch Nichtbeachtung dieser Bedienungsanleitung oder nicht autorisierte Änderung am Gerät verursachten Schäden.

Bitte beachten Sie, dass Schäden, die durch manuelle Veränderungen an diesem Gerät verursacht werden, nicht unter die Garantiebestimmungen fallen.

ACHTUNG: Dieses Gerät ist nur für den professionellen Gebrauch geeignet! Schutzart IP 20 - nur für den Gebrauch in trockener Umgebung (Indoor)!

Light Bright autorisiert den Gebrauch Ihrer Geräte nicht in lebensunterstützenden Systemen. Lebensunterstützende Systeme, sind Systeme, deren Zweck dazu dient Leben zu erhalten oder zu stabilisieren und deren Defekt oder Fehlfunktion möglicherweise den Tod oder die Verletzung von Personen nach sich ziehen.

2. Sicherheitshinweise

ACHTUNG: Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz, bevor Sie das Gerät öffnen. Durch Berühren von spannungsführenden Teilen können Sie einen elektrischen Schock erleiden.

Stellen Sie sicher, dass die anzuschließende Netzspannung nicht höher ist als die auf dem Typenschild angegebene. Dieses Gerät sollte nur mit der auf dem Typenschild angegebenen Stromquelle betrieben werden.

Wenn Sie nicht sicher sind, über welche Art der Stromversorgung Sie verfügen, wenden Sie sich an Ihren Händler oder Ihren Stromanbieter.

Trennen Sie das Gerät immer vom Strom, bevor Sie Reinigungsarbeiten durchführen, Sicherungen wechseln oder Teile austauschen.

Der Netzstecker muss nach der Installation des Scheinwerfers immer zugänglich sein. Überlasten Sie keinesfalls die Steckdosen bzw. die Verlängerungskabel, da dies zu einem Brand oder Stromschlag führen könnte. Stellen Sie keine Gegenstände auf das Netzkabel. Installieren Sie den Scheinwerfer nicht so, dass Personen über das Netzkabel stolpern, bzw. auf das Kabel treten können. Stellen Sie sicher, dass das Stromkabel niemals durch scharfe Kanten gequetscht oder beschädigt werden kann. Überprüfen Sie das Gerät und das Netzkabel von Zeit zu Zeit.

Überlassen Sie Wartungsarbeiten immer einem qualifizierten Techniker.

ACHTUNG: Diese Leuchte entspricht der Schutzklasse I. Deshalb muss dieser Scheinwerfer an eine Netzsteckdose mit Schutzkontakt angeschlossen werden.

Schließen Sie dieses Gerät niemals an eine dimmbare Spannungsquelle an.

Bei der ersten Inbetriebnahme kann etwas Rauch und Geruch entstehen. Dies ist ein normaler Vorgang und bedeutet nicht zwangsläufig, dass das Gerät defekt ist.

Das Gerät wird während des Betriebes heiß. Fassen Sie das Gerät während des Betriebs niemals mit bloßen Händen an!

Beim Austausch von Sicherungen verwenden Sie nur Sicherungen des gleichen Typen mit identischen Werten. Sicherungstausch nur von einem qualifizierten Techniker durchführen lassen.

ACHTUNG: AUGENSCHÄDEN! Blicken Sie bei Betrieb nicht für längere Zeit in die Lichtquelle. Dies kann für die Augen schädlich sein. Möglicherweise gefährliche Strahlung.

Wenn das Gerät starken Temperaturschwankungen ausgesetzt war (z.B. nach dem Transport), darf das Gerät nicht sofort eingeschaltet werden. Das dabei entstehende Kondenswasser kann Ihr Gerät beschädigen. Lassen Sie das Gerät solange ausgeschaltet, bis es Zimmertemperatur erreicht hat.

Schütteln oder stoßen Sie das Gerät nicht. Vermeiden Sie bei der Installation oder dem Betrieb rohe Gewalt.

Dieser Scheinwerfer wurde nur für den Innenbereich konzipiert. Setzen Sie dieses Gerät weder Regen noch Nässe aus.

Bei der Wahl des Montageortes ist darauf zu achten, dass das Gerät nicht extremer Hitze, Feuchtigkeit oder Staub ausgesetzt ist.

Belüftungsöffnungen und Schlitze im Kopf und im Fuß des Scheinwerfers dienen zur Belüftung. Um einen zuverlässigen Betrieb des Gerätes zu gewährleisten und es vor Überhitzung zu schützen, dürfen diese Öffnungen nicht verdeckt werden.

Decken Sie niemals die Frontlinse ab, wenn der Scheinwerfer in Betrieb ist.

Die Öffnungen sollten niemals mit Stoffen oder anderen Gegenständen abgedeckt werden, so dass die Luftwege blockiert sind.

Dieses Gerät darf nicht in einer Umgebung ohne ausreichende Belüftung betrieben werden.

Das Gerät darf nur betrieben werden, wenn das Gehäuse geschlossen ist und alle Schrauben / Omegaverschlüsse fest angezogen sind.

Das Gerät ist immer mit einem zusätzlichen Safety zu sichern.

Stellen Sie sicher, dass der Bereich unterhalb des Scheinwerfers bei Montage, Um- und Abbau frei ist.

ACHTUNG: Der Abstand zwischen Lichtaustritt und der zu beleuchteten Fläche muss mindestens 2,0 Meter betragen.

Die Frontlinse muss ersetzt werden, wenn diese sichtbar beschädigt ist, so dass ihre Funktion beeinträchtigt ist, z.B. durch Sprünge oder tiefe Kratzer!

Um eine Beschädigung der internen Teile des Leuchtenkopfes zu vermeiden, lassen Sie niemals Sonnenlicht direkt in die Frontlinse leuchten.

Die maximale Umgebungstemperatur von 45°C darf nicht überschritten werden.

Betreiben Sie das Gerät erst, nachdem Sie sich mit seinen Funktionen vertraut gemacht haben. Verhindern Sie den Betrieb durch Personen, die nicht für die Benutzung des Gerätes qualifiziert sind. Die meisten Schäden sind die Folge einer unsachgemäßen Bedienung!

Bitte verwenden Sie die Originalverpackung oder speziell angepasste Flightcases, wenn das Gerät transportiert werden soll.

3. Auspacken des Gerätes

Inhalt der Verpackung: Der Scheinwerfer, ein PowerconTrueone—Anschlusskabel sowie Omega Bügel zur Befestigung.

Öffnen Sie die Verpackung vorsichtig an der Oberseite und überprüfen Sie Scheinwerfer und Zubehör auf eventuelle Transportschäden. Diese sollten umgehend dem Transportunternehmen gemeldet werden.

4. Installation

Dem Gerät liegt ein fertig konfektioniertes Powercon-Anschlusskabel bei. Bitte verwenden Sie nur das mitgelieferte Kabel oder ein von einem Fachmann konfektioniertes Kabel der gleichen Sorte. Der Anschluss des Gerätes an die Stromversorgung muss ebenfalls von einem autorisierten Fachmann durchgeführt werden.

Anschluss in Deutschland/Europa:

Leiterfarbe	Funktion	Symbol
Braun	Phase	„L“
Blau	Neutralleiter	„N“
Gelb/Grün	Schutzleiter	„PE“ \perp

Anschlusswerte: Spannung 100-240 V, Frequenz 50 - 60 Hz, Leistung max. 550W, 2,1A

Die elektrische Sicherheit sowie die Funktion des Gerätes ist nur dann gewährleistet, wenn es an ein vorschriftsmäßig installiertes Schutzleitersystem angeschlossen wird. Es ist sehr wichtig, dass diese grundlegende Sicherheitsvoraussetzung vorhanden ist. Lassen Sie im Zweifelsfall die Elektroinstallation durch einen Fachmann überprüfen. Der Hersteller kann nicht

für Schäden verantwortlich gemacht werden, die durch einen fehlenden oder unterbrochenen Schutzleiter verursacht wurden (z. B. elektrischer Schlag)! Benutzen Sie das Gerät nur in komplett zusammengebauten Zustand, damit keine elektrischen Bauteile berührt werden können. **(Gefahr 100-240 V)**

Wenn Sie die aufgeführten Punkte beachtet haben, können Sie die Geräte einstecken, oder von einem Fachmann an das Netz anschließen lassen.

ACHTUNG: Der Scheinwerfer kann sofort aufleuchten falls Standalone-Betrieb aktiviert ist oder ein DMX-Signal anliegt!

5. DMX-Verkabelung

Die DMX-Verkabelung (Signalleitungen) sollte mit einem 2-adrigen Kabel mit Abschirmung erfolgen. Wir empfehlen ein DMX-Kabel mit 110 Ohm, $2 \times 0,22 \text{ mm}^2$ oder $4 \times 0,22 \text{ mm}^2$. Bei den Steckern und Buchsen handelt es sich um 3-polige XLR-Verbinders, die im Fachhandel erworben werden können.

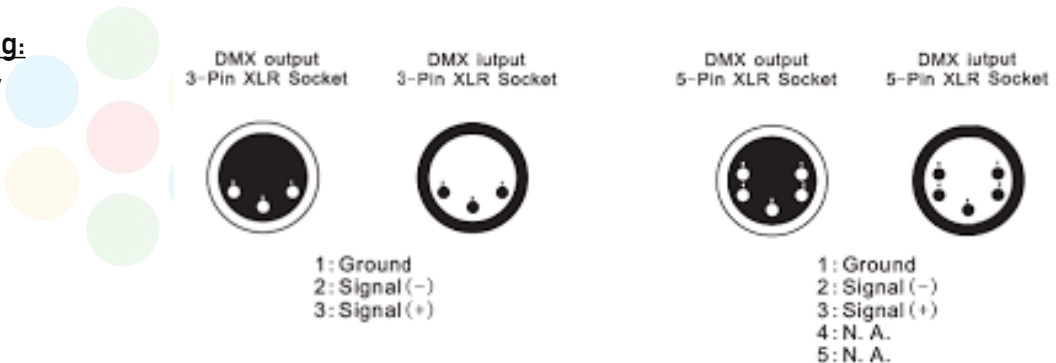
Steckerbelegung:

Pin1 = Ground /

Abschirmung

Pin2 = DMX -

Pin3 = DMX +



Der Scheinwerfer verfügt über einen DMX-in und DMX-out Anschluss. Verbinden Sie nun den DMX-Ausgang Ihres Controllers mit dem ersten Scheinwerfer (Controller DMX-Out -> Scheinwerfer DMX-In). Anschließend den ersten Scheinwerfer mit dem zweiten Scheinwerfer und so weiter. In manchen Fällen ist es ratsam einen so genannten Endstecker/Endwiderstand (XLR-Stecker mit einem Widerstand von 120 Ohm zwischen Pin 2 und Pin 3) einzustecken. Ob ein Endstecker benötigt wird hängt von verschiedenen Faktoren ab, unter anderem den benutzten Kabellängen und der Geräte Anzahl. Solange jedoch keine Probleme in der DMX-Linie auftreten, kann darauf verzichtet werden.

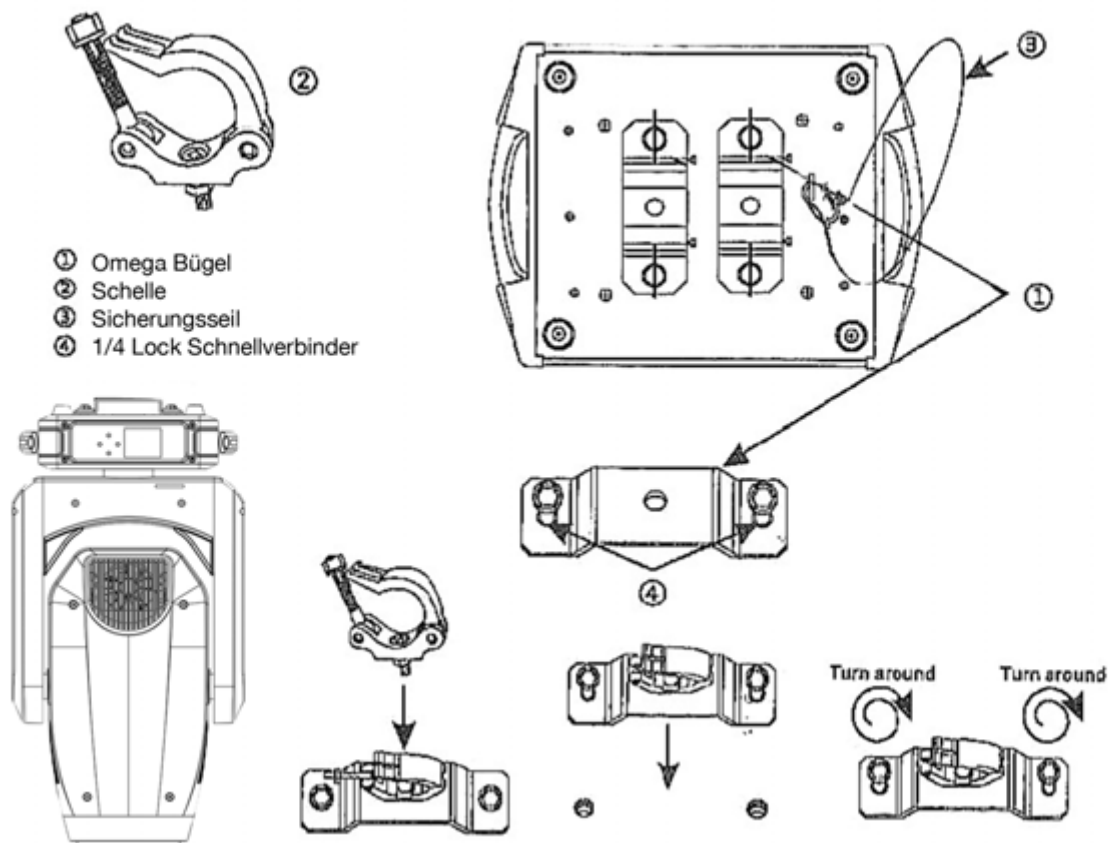
6. Montage des Gerätes

Warnung: Es muss ein 0,5m Sicherheitsabstand von Scheinwerfer zu leicht entflammarem Material gewährleistet werden. Zudem sollte der Abstand von zwischen Lichtaustritt des Gerätes und der zu beleuchtenden Fläche mindestens 2,0 Meter betragen.

Der Scheinwerfer kann entweder gestellt werden oder hängend an einem Traversensystem montiert werden. Eine Montage waagrecht zur Traverse ist ebenfalls erlaubt.

Falls Sie das Gerät auf den Boden stellen, dürfen Sie das Gerät nur auf einer harten Unterlage betreiben, da die Lufteinlässe im Fuss frei bleiben müssen!

Um das Gerät an ein Traversensystem zu hängen, verwenden Sie die mitgelieferten Omega-Clamps mit Schnappverbindern.



Achten Sie darauf, dass die Camlocs sicher einrasten. Stellen Sie sicher, dass die Traversenkonstruktion an der Sie das Gerät montieren den Sicherheitsbestimmungen entspricht. Bei Traversenmontage ist der Scheinwerfer immer über ein Safety, das den landesüblichen Vorschriften entspricht, zu sichern. Verwenden Sie hierfür die Safetyöse am Gerät.

7. Bedienfeld

Der Scheinwerfer verfügt über ein Display zur Anzeige der eingestellten Parameter sowie vier Tasten zur Einstellung derselbigen. Zudem verfügt der Arond460 über eine „WirelessIndicator“-LED, die den aktuellen DMX-Signalempfang anzeigt.



1. DMX-ADRESS

Hier lässt sich die DMX-Adresse des Gerätes einstellen. Mit den Tasten „Up“ und „Down“ können sie hier nun die gewünschte DMX-Adresse einstellen und mit „Ok“ bestätigen.

2. MODE

Hier lassen sich verschiedene Modi für den Arond460 auswählen.

2.1 Signal Select

Hier lässt sich zwischen den verschiedenen Ansteuerungs-Protokollen wechseln.

Wählbar sind DMX512,RDM,ArtNET

2.2 Manual Control

Hier lässt sich der Arond460 mithilfe der Bedienungstasten manuell steuern.

2.3 SoundtoLight

Der Arond460 kann über ein im Pult eingebautes Mikrofon auch im SoundtoLight Modus betrieben werden.

2.4 Auto Modus

Über bis zu 8 Auto Programme kann der Arond460 auch ganz ohne Pult betrieben werden.

2.5 Slave Modus

Hier kann der Master Slave Modus zur Ansteuerung mehrerer Scheinwerfer aktiviert werden.

2.6 DMX-Modus

Auswahl zwischen dem 25 Channel- und dem 36 Channel-Modus.

3. SET

3.1 Display Reverse

Für den hängenden Zustand des Arond460 kann hier auch die Display Anzeige um 180° gedreht werden.

3.2 Language

Die Menüsprache des Arond460 kann individuell geändert werden. Verfügbare Sprachen

3.3 Reset default

Neben dem Fern-Reset per DMX kann der Arond460 auch direkt im Menü zurückgesetzt werden.

3.4 Motor Reset

Setzt alle Motoren des Scheinwerfer zurück.

3.5 Calibrate

Der Arond460 kann bei Fehleinstellungen auch noch manuell nach kalibriert werden.

3.6 Fan set

Passt die Lüftergeschwindigkeit der gewünschten Einstellung an. Verfügbare Modi sind Silent

3.7 Encoders

Der Arond460 lässt sich im ArtNET sowie DMX512 und RDM betreiben....

3.8 Tilt-reverse

Hier lässt sich die Tilt-Bewegung invertieren

3.9 Pan-reverse

Hier lässt sich die Pan-Bewegung invertieren

4.0 Dimmer Curve

Die Dimmer Kurve kann ebenfalls manuell am Scheinwerfer direkt eingestellt werden.

4.1 DMX fail

Zeigt die letzten Fehler in der DMX- Kette an.

4.2 Keylock

Sperrt das Menü des Arond460

4.3 Display

Hier können Helligkeit und Kontrast des Displays geändert werden.

5. ETHERNET

5.1 Set IP

Zum Ansteuern über ArtNET lässt sich hier die individuelle IP des Gerätes ändern.

5.2 Set Universe

Hier lässt sich das Universum des jeweiligen Arond460 ändern.

5.3 Set Mask IP

Hier lässt sich eine zweite Masken-IP des Gerätes einstellen.

6. INFO

6.1 Software info

Zeigt die aktuelle Version der installierten Firmware an.

6.2 IP info

Zeigt Informationen über die aktuelle ArtNET Verbindung an.

6.1 Time info

Zeigt die Laufzeit des Scheinwerfers und allgemeine Zeit-Daten an.

8. Kanalbelegung

25 Ch.	36 Ch.	Wert	Funktion
1	1		Pan (8bit)
		0-255	Pan-Bewegung
2	2		Pan Fein-Justierung (16bit)
		0-255	Pan-Bewegung fein
3	3		Tilt (8bit)
		0-255	Tilt Bewegung
4	4		Tilt Fein-Justierung(16bit)
		0-255	Tilt Bewegung fein
5	5		Geschwindigkeit Pan/Tilt Bewegung
		0-255	Max to min. Geschwindigkeit
6	6		Shutter, Strobe
		0-10	Shutter geschlossen
		11-21	Shutter geöffnet
		22-126	Strobe-Effekt langsam-schnell
		127-137	Shutter geöffnet
		138-201	Puls-Effekt in Sequenzen
		202-212	Shutter opened
		213-244	Zufälliger Strobe-Effekt langsam-schnell
245-255	Shutter geöffnet		
7	7		Dimmer Intensität
		0-255	Intensität zu 100%
	8		Dimmer Intensität fein
		0-255	Dimmer Intensität fein
8	9		Zoom
		0-255	Zoom Einstellung klein-groß
	10		Zoom Fein-Justierung
		0-255	Zoom Einstellung fein

25 Ch.	36 Ch.	Wert	Funktion
9	11		Focus
		0-255	Kontinuierliche Anpassung von nah zu fern
	12		Focus fein
			Kontinuierliche Anpassung fein
10	13		Auto Focus
		0-51	Auto focus off
		51-102	5m
		103-153	7.5m
		154-204	10m
		205-255	15m
11	14		Auto Focus fein
		0-255	Kontinuierliche Anpassung fein
12	14		Farbrad
		0-15	Offen
		16-22	Offen/Farbe 1
		23-29	Farbe 1
		30-36	Farbe 1 / Farbe 2
		37-43	Farbe 2
		44-50	Farbe 2 / Farbe 3
		51-57	Farbe 3
		58-64	Farbe 3 / Farbe 4
		65-71	Farbe 4
		72-78	Farbe 4 / Farbe 5
		79-85	Farbe 5
		86-92	Farbe 5
		93-99	Farbe 6
		100-106	Farbe 6 / Farbe 7
107-113	Farbe 7		

25 Ch.	36 Ch.	Wert	Funktion
		114-120	Farbe 7 / offen
		121-127	Offen
		128-189	Vorwärts Rainbow-Effekt von schnell zu langsam
		190-193	Keine Rotation
		194-255	Rückwärts Rainbow-Effekt von langsam zu schnell
	16		Farbrad fein
		0-255	Farbrad-Anpassung zu jeglicher Position
13	17		Cyan Farbe
		0-255	Cyan 0-100%
	18		Cyan Farbe fein
		0-255	Cyan fein
14	19		Magenta Farbe
		0-255	Magenta 0-100%
	20		Magenta Farbe fein
		0-255	Magenta fein
15	21		Gelb Farbe
		0-255	Gelb 0-100%
	22		Gelb Farbe fein
		0-255	Gelb fein
16	23		CTO
		0-255	CTO 0-100%
	24		CTO Farbe fein
		0-255	CTO fein
			Rotierbares Goborad
		0-7	Offen
		8-20	Rot. Gobo 1
		21-33	Rot. Gobo 2
		34-46	Rot. Gobo 3
		47-59	Rot. Gobo4

25 Ch.	36 Ch.	Wert	Funktion
17	25	60-72	Rot. Gobo 5
		73-85	Rot. Gobo 6
		86-98	Rot. Gobo 7
		99-111	Gobo1 shake langsam-schnell
		112-124	Gobo2 shake langsam-schnell
		125-137	Gobo3 shake langsam-schnell
		138-150	Gobo4 shake langsam-schnell
		151-163	Gobo5 shake langsam-schnell
		164-176	Gobo6 shake langsam-schnell
		177-189	Gobo7 shake langsam-schnell
		190-221	Goborad Rotation vorwärts von schnell zu langsam
		222-223	Keine Rotation
		224-255	Goborad Rotation rückwärts von langsam zu schnell
18	26		Animationsrad
		0-127	Animations-Indizierung
		128-189	Vorwärts Rotation schnell-langsam
		190-193	Keine Rotation
		194-255	Rückwärts Rotation langsam-schnell
	27		Roatierende Gobo-Indizierung fein
		0-255	Feine Indizierung
			Fixes Goborad
		0-9	Offen
		10-19	Gobo 1
		20-29	Gobo 2
		30-39	Gobo 3
		40-49	Gobo 4
		50-59	Gobo 5
		60-69	Gobo 6
		70-79	Gobo 7

25 Ch.	36 Ch.	Wert	Funktion
19	28	80-89	Gobo 8
		90-99	Gobo 9
		100-109	Gobo1 shake langsam-schnell
		110-119	Gobo2 shake langsam-schnell
		120-129	Gobo3 shake langsam-schnell
		130-139	Gobo4 shake langsam-schnell
		140-149	Gobo5 shake langsam-schnell
		150-159	Gobo6 shake langsam-schnell
		160-169	Gobo7 shake langsam-schnell
		170-179	Gobo8 shake langsam-schnell
		180-189	Gobo9 shake langsam-schnell
		190-221	Goborad Rotation vorwärts von schnell zu langsam
		222-223	Keine Rotation
		224-255	Goborad Rotation rückwärts von langsam zu schnell
20	29		Animationsrad
		0-127	Animations-Indizierung
		128-189	Vorwärts Rotation schnell-langsam
		190-193	Keine Rotation
		194-255	Rückwärts Rotation langsam-schnell
21	30		Iris
		0-255	Max. Diameter zu min. Diameter
	31		Iris fein
		0-255	Iris fein
22	32		Prisma
		0-127	Offen
		128-255	Prisma

25 Ch.	36 Ch.	Wert	Funktion
23	33		Rotierendes Prisma. Index,
		0-127	Prisma Indizierung
		128-189	Vorwärts Prisma Rotation von schnell zu langsam
		190-193	Keine Rotation
		194-255	Rückwärts Prisma Rotation von langsam zu schnell
	34		Rotierendes Prisma Indizierung fein
		0-255	Feine Indizierung
24	35		Frost
		0-127	Offen
		128-255	Frost
25	36		Zurücksetzen;LCD;Lüfter
		0-9	Nicht belegt
		10-19	Display aus
		20-29	Display an
		30-39	Displaydrehung an
		40-49	Displaydrehung aus
		50-59	Auto Lüfter Control-Mode
		60-69	High Lüfter Control-Mode
		70-79	Leiser Lüfter Control-Mode
		80-89	Square law
		90-99	InvSQ law
		100-109	Linear
		110-119	S Kurve
		120-129	Nicht belegt
		130-139	Nicht belegt
		140-149	Nicht belegt
		150-159	Motor Reset alle
		160-169	Scan Motor Reset
		170-179	Farb-Motor Reset

25 Ch.	36 Ch.	Wert	Funktion
		180-189	Gobo Motor Reset
		190-199	Sonstige Motor-Restes
		200-255	Nicht belegt

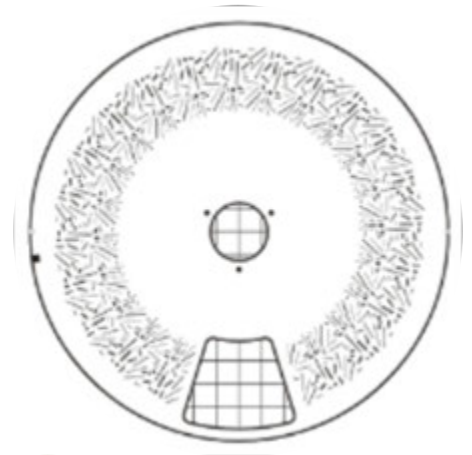
9. Gobos und Farbrad und Animationsrad



Goborad rotierbar

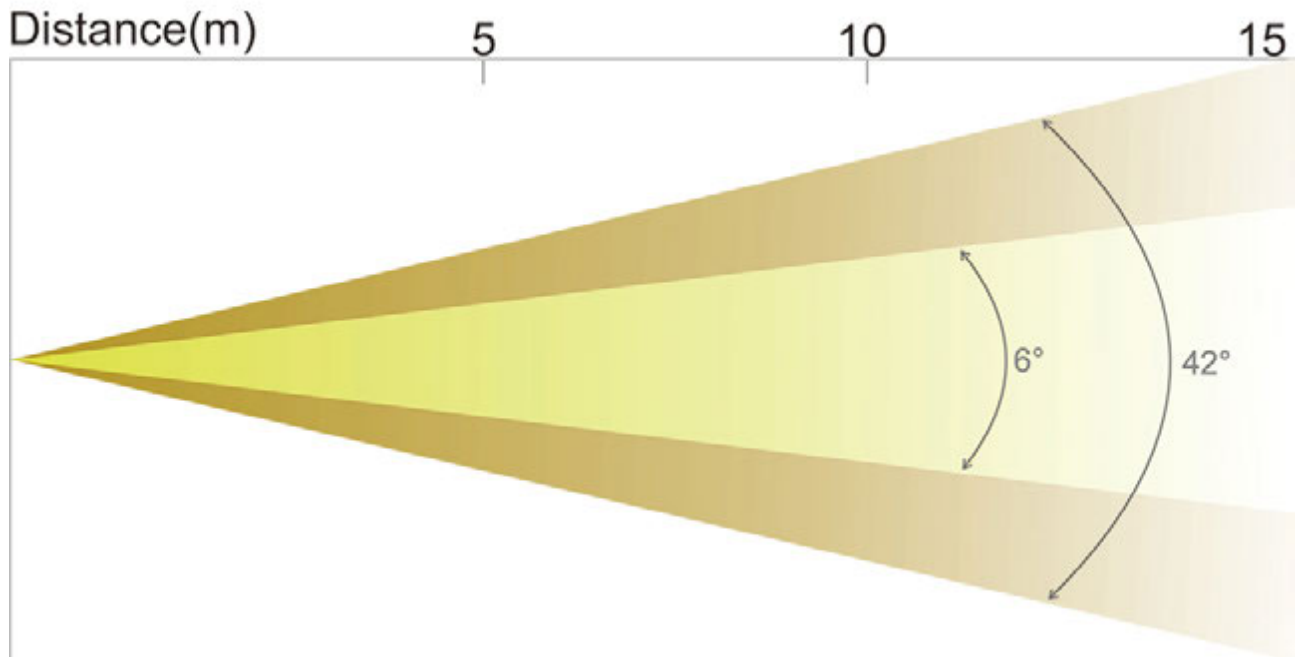


Goborad fix



Animationsrad





10. Photometrische Daten

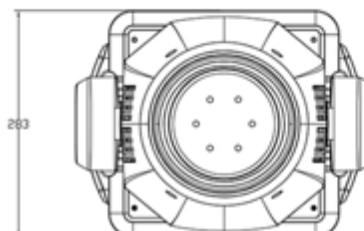
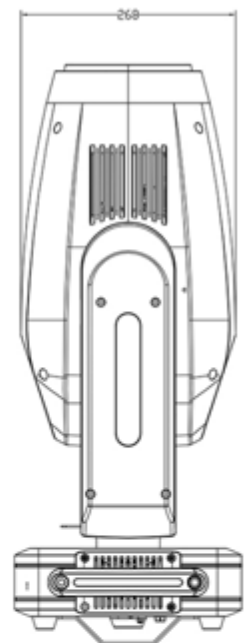
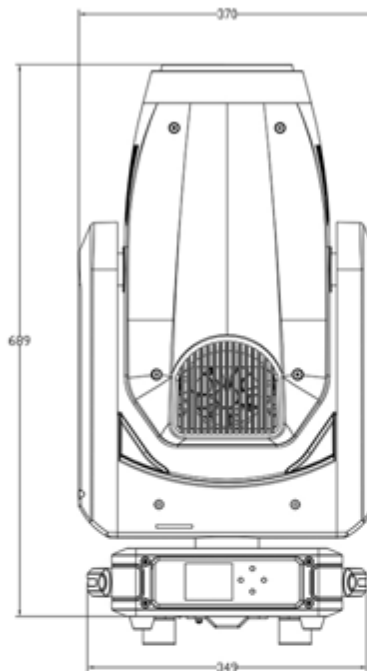


Lux Data bei 6° Beam			
	5m	10m	15m
	53100	12600	5820

Lux Data bei 42° Beam			
	5m	10m	15m
	2070	440	222

11. Technische Details

- Lichtquelle: 460W Weiß LED 6500K flackerfrei mit einer Lebensdauer von bis zu 30.000Std.
- Stromzufuhr: AC100-240V 50/60Hz mit Switch Schalter
- Einschaltstrom ca. 550W
- Pan Movement von 540°/630° (8bit)
- Tilt Movement von 270° (16bit)
- Auto Re-Positionierung leise, schnell und smooth
- CMY Color Mixing
- CTO linear
- CT: 2700k - 6500K
- 1x Color Wheel mit 7 dichroitischen Filtern + offen
- 1x Rotierendes Gobo wheel mit 7 austauschbaren +offenen Gobos mit shaking effect
- 1x fixed Gobo wheel mit 9 festen +offenen Gobos mit shaking effect
- DMX 25- und 36 Kanal
- Bidirektionales Prisma mit 5facher Rotation
- Motorisierter Focus und Auto Focus auf 10m und 15m
- 5-100% elektronische Iris
- Elektronischer Shutter von 1-25Hz
- Linear dimming von 0-100%
- Heavy frost
- Linearer Zoom von 6° - 42°
- Extra Animations-wheel für Wassereffekte
- Batteriebetrieben für schnelle Adressierung
- Pan/Tilt Einstellung manuell
- ArtNET Control und RDM fähig



- Maße: 380 x 460 x 840mm
- Gewicht: 24kg

12. Service und Reinigung

ACHTUNG: Gerät vor dem öffnen unbedingt von der Spannungsquelle trennen!

Sie sollten in regelmäßigen Abständen die Funktion der Lüfter im Kopf und Fuß überprüfen. Vor allem sollten Sie darauf achten, dass die Lufteinlässe sowie das Innere des Scheinwerfers frei von Flusen und Staub sind.

Hierzu öffnen Sie die Kopfabdeckung und die Bodenplatte am Fuß. Sie können den Scheinwerfer mit einem Pinsel/Reinigungstuch und einem Staubsauger oder Kompressor (Nur auf geringer Stufe) säubern.

Achten Sie darauf, dass Sie beim Reinigen keine Teile verbiegen oder beschädigen. Nach abgeschlossener Reinigung schließen Sie wieder alle Abdeckungen mit den zugehörigen Schrauben und führen Sie einen Funktionstest durch.

Nach DGUV Vorschrift 3 / Vorschrift 4 müssen Elektrische Anlagen und Betriebsmittel einer regelmäßigen Überprüfung unterzogen werden. Als Messpunkt zur Isolations- und Fehlerstrommessung kann hierfür die Befestigungsschraube der DMX-Buchse oder eine andere blanke Schraube am Gerät verwendet werden. Diese Prüfung darf nur von autorisierten Fachkräften durchgeführt werden.

Bitte verwenden Sie nur fusselfreie, saubere Reinigungstücher oder Pinsel und Reinigungsmittel ohne Alkohol zur Reinigung ihres Gerätes. Wir empfehlen eine regelmäßige Reinigung spätestens alle drei Monate.

Achten Sie auf Beschädigungen am Gerät, an Teilen des Gerätes und an den Anschlusskabeln. Wenn Ihnen Beschädigungen auffallen, nutzen Sie das Gerät NICHT und bringen Sie es zu einem autorisierten Fachhändler, um Gefahren durch den Einsatz defekter Geräte auszuschließen und Ihr Gerät fachgerecht zu reparieren.

13. Hinweise

Dieses Gerät entspricht der CE-Richtlinie:

- im Sinne der Richtlinie: 2014/35/EU Niederspannungsrichtlinie, (Richtlinie 2014/35/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten betreffend elektrische Betriebsmittel zur Verwendung innerhalb bestimmter Spannungsgrenzen)
- im Sinne der Richtlinie: 2014/30/EU Elektromagnetische Verträglichkeit (Richtlinie 2014/30/EU des Europäischen Parlaments und des Rates vom 26.02.2014 zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit)



Das Gerät entspricht IP20 und ist somit gegen das Eindringen von festen Fremdkörpern mit einem Durchmesser über 12mm (erste Kennziffer 2) geschützt, während es gegen Feuchtigkeit, Spritz- und Strahlwasser empfindlich ist.

Während des Betriebes ist es Pflicht das Gerät an eine Stromversorgungsanlage anzuschließen, die mit einer leistungsfähigen Erdung ausgestattet ist (Gerät der Klasse 1 gemäß Richtlinie EN 60598-1). Des Weiteren wird empfohlen, die Zuleitung der Geräte mit korrekt bemessenen Fehlstromschutzschaltern vor indirektem Kontakt und/oder Kurzschlüssen zu schützen.

Das Gerät nur verwenden, wenn die Raumtemperatur unter 45°C liegt.

Bevor an dem Gerät mit der Wartung begonnen wird, muss es nach der Trennung vom Strom mindestens 10 Minuten abkühlen um das Risiko eines Schadens an den Chips zu minimieren. Für Wartungsarbeiten oder Reparaturen an den Chips muss das Gerät mindestens weitere 20 Minuten abkühlen um eine Verbrennung zu verhindern.

